

Jugendflamme Stufe II



<u>Aufgabe 1</u> Technik Kuppeln einer Saugleitung



Übungsbeschreibung

Die Gruppenteilnehmer müssen eine Saugleitung kuppeln. Mit Anlegen der Halte- und Ventilleine

Vor der angetretenen Mannschaft liegen nacheinander vier Saugschläuche, 1 Saugkorb, eine Mehrzweckleine, eine Ventilleine und 2 Kupplungsschlüssel.

Die Teilnehmer stellen sich truppweise hintereinander an der Linie mit Blickrichtung zu den Geräten auf.

Auf das Kommando " Zur Übung fertig" kuppelt der Wassertrupp die Saugleitung vom Saugkorb aus. Der Schlauchtrupp gibt dem Wassertrupp dabei Hilfestellung.

Nachdem die Saugleitung gekuppelt wurde, legt der Wassertrupp die Halteleine (WTF) und die Ventilleine (WTM) an. Auch hier gibt der Schlauchtrupp Hilfestellung.

Nach anlegen der Leinen, steht der WTF am Saugkorb und gibt das Kommando "Saugleitung hoch" (Übungsende).

Bewertet wird bei dieser Übung nur der Wassertrupp schwächere bzw. jüngere Teilnehmer können hiermit berücksichtigt werden. Der Schlauchtrupp wird bei nochmaliger Wiederholung zum Wassertrupp und kann somit bewertet werden. Wassertruppführer und Wassertruppmann werden ausgelost.

Bewertung

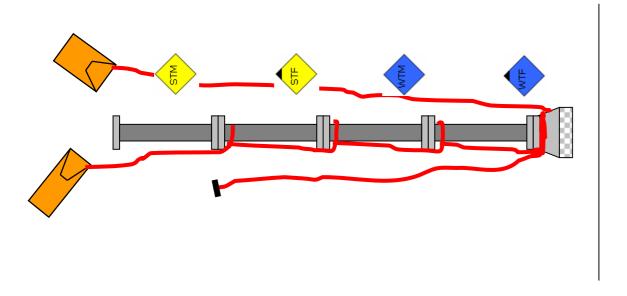
- Sauberer Kupplungsvorgang (nicht rückwärts oder über die Schläuche gelaufen) 2 Punkte
- In richtiger Reihenfolge gekuppelt 2 Punkte.
- Halteleine richtig angelegt 3 Punkte.
- Ventilleine sauber angelegt 1 Punkt.
- Befehl Saugleitung hoch gegeben 1 Punkt.
- Ventilleine bei Kommando Saugleitung hoch mit aufgenommen 1 Punkt.



<u>Übungsaufbau</u>



Endstellung





euerwehr

<u>Aufgabe 1:</u> Kuppeln einer Saugleitung	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Sauberer Kupplungsvorgang (nicht rückwärts oder über die Schläuche gelaufen)	2	
In richtiger Reihenfolge gekuppelt	2	
Halteleine richtig angelegt	3	
Ventilleine sauber angelegt	1	
Befehl Saugleitung hoch gegeben	1	
Ventilleine bei Kommando "Saugleitung hoch" mit aufgenommen	1	

Gesamt erreichte Punkte	



<u>Aufgabe 2</u> Feuerwehrwissen

Fahrzeug- und Gerätekunde

Jeder Teilnehmer zieht fünf Kärtchen mit Bezeichnungen von Geräten aus den Bereichen: Löscheinsatz, Straßenverkehrssicherheit, Erste Hilfe und technische Hilfeleistung.

Die entsprechenden Geräte werden herausgesucht (Ablagefeld) und deren Zweck und Funktion werden erklärt.

Aus folgenden Geräten wird ausgelost:

Bereich Löscheinsatz

BM-Strahlrohr, Mehrzweckleine, Überflurhydrantenschlüssel, CM-Strahlrohr, Sammelstück, Unterflurhydrantenschlüssel, Druckbegrenzungsventil, Saugkorb, Übergangsstück A-B, Feuerlöscher, Saugschutzkorb, Übergangsstück B-C, Feuerwehrleine, Schachthaken, Verteiler, Handscheinwerfer, Schlauchhalter, Kupplungsschlüssel, Kübelspritze, Standrohr, Stützkrümmer

Bereich Straßenverkehrssicherheit

Warndreieck, Warn-/Sicherungsleuchte, Warnweste

Bereich Erste Hilfe

Verbandskasten

Bereich technische Hilfeleistung

Brechstange 700 mm, Reservekraftstoffkanister, Unterlegkeil, Feuerwehraxt, Spaten, Werkzeugkasten

<u>Bewertung</u>

- Für jedes richtig herausgesuchte Gerät 1 Punkt.
- Für jedes richtig erklärte Gerät 1 Punkt.



Feuerwehr

Aufgabe 2: Fahrzeug- und Gerätekunde	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Gerät 1 richtig heraus gesucht	1	
Gerät 1 richtig erklärt	1	
Gerät 2 richtig heraus gesucht	1	
Gerät 2 richtig erklärt	1	
Gerät 3 richtig heraus gesucht	1	
Gerät 3 richtig erklärt	1	
Gerät 4 richtig heraus gesucht	1	
Gerät 4 richtig erklärt	1	
Gerät 5 richtig heraus gesucht	1	
Gerät 5 richtig erklärt	1	

Gesamt erreichte Punkte	
-------------------------	--



Aufgabe 3 Feuerwehrwissen Absitzen und Absichern von einem Feuerwehrfahrzeug

Nach Befehl "absitzen und absichern" des Maschinisten (Helfers), müssen die Teilnehmer Truppweise von einem Feuerwehrfahrzeug richtig absitzen und es gegen den Straßenverkehr absichern.

Vor dem Absitzen im Fahrzeug

- sollten die Warnwesten angelegt werden.
- muss sich der Trupp vergewissern, bzw. den Maschinisten darauf hinweisen ob Warnblinkanlage, Licht und Blaulicht eingeschaltet sind (mündlich erfragen).

Absitzen aus den Fahrzeug

- im Straßenverkehr verkehrsabgewandte Seite benutzen.
- absitzen nicht abspringen

Absicherung des Feuerwehrfahrzeuges

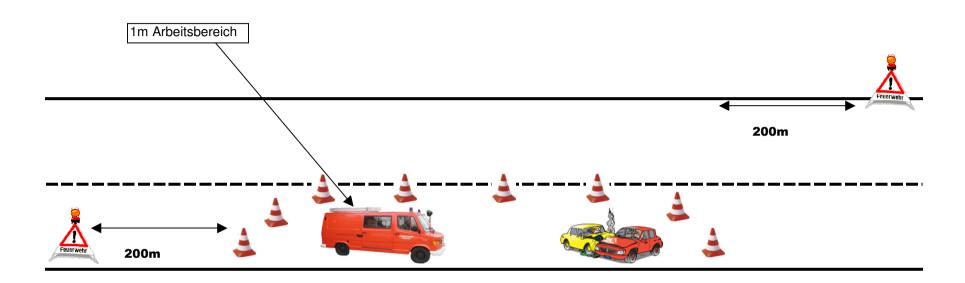
- nach beiden Seiten absichern mit Verkehrsdreieck und Warnleuchte.
- Warnkegel benutzen.
- Abstand Warndreieck zum Fahrzeug beachten.

Bewertung

- Warnwesten wurden angelegt 1 Punkt
- Warnblinkanlage, Licht und Blaulicht wurden eingeschaltet 1 Punkt.
- Richtig abgesessen (Rechts) 1 Punkt.
- Nicht abgesprungen 1 Punkt.
- Nach beiden Seiten wurde abgesichert 2 Punkte.
- Warnkegel wurden richtig eingesetzt 2 Punkte
- Auf richtigen Abstand geachtet (Fahrzeug Warndreieck) 2 Punkte.

Übungsaufbau "Absitzen und Absichern"







Name, Vorname	Feuerwehr
	_

Aufgabe 3: Absitzen und absichern von einem Feuerwehrfahrzeug	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Warnwesten wurden angelegt	1	
Warnblinkanlage, Licht und Blaulicht wurden eingeschaltet	1	
Richtig abgesessen (Verkehrsabgewandte Seite)	1	
Nicht abgesprungen	1	
Nach beiden Seiten wurde abgesichert	2	
Warnkegel wurden richtig eingesetzt	2	
Auf richtigen Abstand wurde geachtet beim absichern	2	

Gesamt erreichte Punkte	
-------------------------	--

<u>Aufgabe 4</u> Sport & Spiel Hindernis-Parcour



Übungsbeschreibung

Es treten jeweils zwei Teilnehmer am Start des Parcours an. Nach Kommando zur Übung fertig durchlaufen beide Teilnehmer gleichzeitig und zügig, der eine mit der leeren Kübelspritze der zweite mit dem Wasser im 10 Liter Eimer den Parcour. (Achtung der Eimer hat ein 6mm kleines Loch im Boden).

Am Ende des Parcours befindet sich eine Markierung wo die Kübelspritze abzustellen ist. Sind beide Teilnehmer dort angekommen muss sofort das Restliche Wasser aus den Eimer in die Kübelspritze geleert werden.

Nach der Entleerung des Eimers nimmt Teilnehmer zwei den D-Schlauch aus der Halterung und begibt sich zur Linie in 3m Entfernung, dort angekommen setzt er die Verdunkelte Brille auf und gibt Kommando Wasser Marsch. Teilnehmer eins beginnt sofort nach Kommando Wasser Marsch zu pumpen und hilft Teilnehmer zwei durch Zurufe (rauf, runter, links, rechts) der blind Versuchen muss einen Tennisball in 3m Entfernung von einer Bank zu spritzen. Die Übung ist zu Ende, wenn der Tennisball von der Bank fällt oder kein Wasser mehr in der Kübelspritze ist.

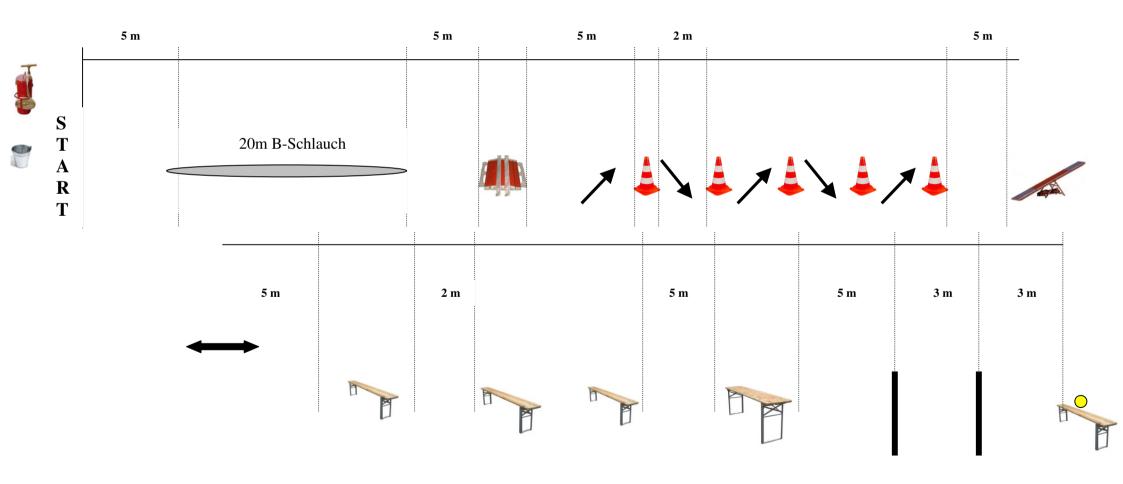
Bewertung

- Beide Teilnehmer durchqueren richtig und sauber den Parcour 6 Punkte (Teilnehmer eins 3 Punkte Teilnehmer zwei 3 Punkte)
- Wasser kommt beim pumpen aus den Schlauch 2 Punkte
- Tennisball fliegt von der Bank 2 Punkte



<u>Aufgabe 4</u> Sport & Spiel Hindernis-Parcour

Übungsaufbau





Name, Vorname	Feuerwehr

Aufgabe 4: Hindernisparcour	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Teilnehmer 1 durchquert richtig und sauber den Parcour	3	
Teilnehmer 2 durchquert richtig und sauber den Parcour	3	
Handzeichen durch Teilnehmer 1 wurde gegeben	1	
Wasser kommt beim pumpen aus den Schlauch	1	
Tennisball fliegt von der Bank	2	

Gesamt erreichte Punkte

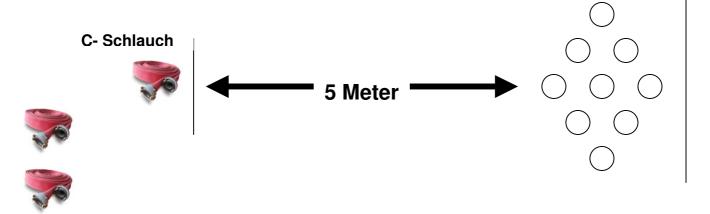


<u>Aufgabe 5</u> Sport & Spiel Schlauchkegeln

Übungsbeschreibung

Jeder Teilnehmer hat drei Versuche, um mit je einen C-Druckschlauch möglichst viele der 9 Kegel (5m Entfernung) abzuräumen.

Übungsaufbau



Bewertung

- Bei sauberer Aufnahme der C-Druckschläuche (Hand eng an den Kupplungsenden wird ein Punkt vergeben.
- Für jeden abgeräumten Kegel wird ein Punkt vergeben.



Feuerwehr

Aufgabe 5: Schlauchkegeln	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
C-Schläuche wurden sauber aufgenommen (Hand eng an den Kupplungsenden)	1	
Kegel 1 abgeräumt	1	
Kegel 2 abgeräumt	1	
Kegel 3 abgeräumt	1	
Kegel 4 abgeräumt	1	
Kegel 5 abgeräumt	1	
Kegel 6 abgeräumt	1	
Kegel 7 abgeräumt	1	
Kegel 8 abgeräumt	1	
Kegel 9 abgeräumt	1	

Gesamt erreichte Punkte	
-------------------------	--



<u>Aufgabe 6 Technik</u> Setzen eines Standrohres mit Spülen

Jeder Teilnehmer setzt ein Standrohr und erklärt dabei Funktion und Handhabung des Standrohres und des Unterflurhydranten. Bei Abnahme mit hoher Teilnehmerzahlen mehrere Hydrantenplätze (Stationen) aufbauen.

Benötigte Geräte:

- Standrohr
- Unterflurhydrantenschlüssel
- 3 Verkehrsleitkegel
- Blitzleuchten
- Warnweste

Funktion und Handhabung der Geräte

Standrohr

- Klauenmutter, Dichtung
- Niederschraubventile
- Trageweise

Unterflurhydrant:

- Absichern der Wasserentnahmestelle
- Sauberkeit der Dichtfläche
- Durchführung des Spülvorgangs
- Entleerungsvorgang

Bewertung

- Absicherung der Wasserentnahmestelle durchgeführt 1 Punkt.
- Warnweste sinngemäß angezogen 1 Punkt.
- Teile des Standrohrs erklärt 3 Punkte.
- Auf Sauberkeit der Dichtfläche geachtet 1 Punkt.
- Trageweise Standrohr gezeigt 1 Punkt.
- Standrohr richtig gesetzt 1 Punkt.
- Spülvorgang durchgeführt 1 Punkt.
- Entleerungsvorgang gezeigt 1 Punkt.



Name, Vorname	Feuerwehr

Aufgabe 6: Setzen eines Standrohres mit spülen	zu erreichende Punkte	erreichte Punkte
Warnweste sinngemäß angezogen	1	
Absicherung der Wasserentnahmestelle durchgeführt	1	
Trageweise Standrohr richtig gezeigt	1	
Teile des Standrohrs erklärt	3	
Auf Sauberkeit der Dichtfläche geachtet	1	
Standrohr richtig gesetzt	1	
Spülvorgang durchgeführt	1	
Entleerungsvorgang durchgeführt	1	



<u>Gesamtwertung</u>

Der Teilnehmer bekommt die Stufe II der Jugendflamme der Deutschen Jugendfeuerwehr verliehen und im gelben Mitgliedsausweis der Deutschen Jugendfeuerwehr vom Kreisjugendfeuerwehrwart bestätigt, wenn er mindestens 30 Punkte in allen 6 Übungen erzielt hat. Bei einer Nullwertung gilt die Abnahme als nicht bestanden. Es kann jedoch am gleichen Tag der Abnahme diese Übung wiederholt werden wenn in den anderen Übungen mind. 30 Punkte erzielt wurden. Bestanden ist 30 - 60 Punkte keine Nullwertung in einer Übung.

Ort,

Datum

Unterschrift



Datum:	Feuerwehr:	
	Teilnehmer / e	rreichte Punkte
Übungen		
Aufgabe 1 Kuppeln einer Saugleitung		
Aufgabe 2 Fahrzeug und Gerätekunde		
Aufgabe 3 Absitzen und absichern von eines Feuerwehrfahrzeuges		
Aufgabe 4 Hindernisparcour		
Aufgabe 5 Schlauchkegeln		
Aufgabe 6 Setzen eines Standrohres mit spülen		
Aufgabe 7 Themenbereich		
Gesamtpunktezahl =		
30 - 60 Punkte keine Nullwertung in einer Übun	ng Flamme II	bestanden
30 Punkte und Nullwertung in einer Übung	Flamme II	Übung mit Nullwertung kann am gleichen Tag wiederholt werden
< 30 Punkte und Nullwertung in einer Übung	Flamme II	nicht bestanden (kann am gleichen Tag nicht mehr wiederholt werden)
< 30 Punkte	Flamme II	nicht bestanden (kann am gleichen Tag nicht mehr wiederholt werden)

Flamme der DJF - Stufe II

Kreisjugendfeuerwehrwart

		Nr.:				
				Landkreis		
				Tag der Abnahn	ne	
	nahmeniederschrift hreibmaschine oder Druckbuchstaben ausfülle	nl		Ort der Abnahm	e	
		n!				
Teilr	nehmer					
Nr.	Vor- und Zuname	geb. am	Mitgliedsausweis der DJF mit Nummer	Freiwillige F	euerwehr	Bestanden Ja/Nein
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
Die Ri	chtigkeit vorstehender Angaben bestätigt:					
					Jugendwart	
Die T	Die Teilnehmer, welche die Leistungsprüfung bestanden haben, wurden mit der Stufe II der DJF-Flamme ausgestattet:					

Kreisbrandinspektor