**🡺 Absenderangaben**

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Uhrzeit |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Anfordernde Stelle | |
| Dienststelle |  |
| Straße |  |
| PLZ / Ort |  |
| Name/Telefon-Nr. für Rückfragen |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Übermittlung des Ergebnisses an:  **Bitte ankreuzen und ergänzen** | Fax-Nummer: |
|  | eMail Adresse: |

**🡺 Angaben zum Schadensort und –umfang**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ort der Freisetzung | **geografische Breite und Länge:**   \_  \_  N,   \_  \_   E  (in Grad, Minuten und Sekunden) *Bsp. 52\_ 07\_ 10 N, 10\_ 25\_ 10 E* | | | | | | | | |
| **UTM-Koordinaten:** | | |  | |  | | |  |
| Zone    *Bsp.: 32* | 100km Quadrat E    *Beispiel: 5* | | Rechtswert    *Beispiel: 85200* | | 100 km Quadrat N    *Beispiel: 57* | | | Hochwert    *Beispiel:95200* |
| **UTMREF-Koordinaten:** | | | |  | |  | | |
| Zonenfeld    *Bsp.: 32 U* | | 100 km Quadrat    *Beispiel: NC* | | Rechtswert    *Beispiel: 85200* | |  | Hochwert    *Beispiel: 95200* | |
| Ortsbeschreibung  (möglichst detailliert z.B. Straße, Hausnummer, PLZ o.ä.) |  | | | | | | | | |

**🡺 Angaben zum freigesetzten Stoff**

|  |  |
| --- | --- |
| Freisetzungsart  Dauerquelle  Brand  Explosion  zeitlich begrenzt | Weitere Angaben:  Freisetzung von       bis |
| Freisetzungszeit (gesetzliche Zeit) |  |
| Startzeitpunkt der Ausbreitungsrechnung  (gesetzliche Zeit) |  |
| **CAS–Nummer**  **UN-Nummer** |  |
| Freigesetzter Stoff (Stoffname) |  |
| Freigesetzte Menge | (t, kg, g, mg pro Zeiteinheit) |

**🡺 Angaben zur Ergebnisübermittlung**

|  |  |
| --- | --- |
| Gewünschter Vorhersagezeitraum  (Vorhersagedauer) | 1  2  3  6  12 Stunden |
| Gewünschte Ausgabetermine | 20 min  30 min  60 min |
| Darstellung | schwarz/weiß  farbig |
| Welches Dateiformat  (bei E-Mail Übermittlung: png, jpg, gif ) |  |

**🡺 Weitere Bemerkungen**

|  |
| --- |
|  |

\*(höchstens 0,14 Euro/Min. aus dem dt. Festnetz, höchstens 0,42 Euro/Min. aus dem Mobilfunknetz) Stand: 28.02.2013