

Themenbereich: Gruppenübungen



Geschicklichkeitsübung:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

4 Jutesäcke, 1 Tisch, 4 kleine Behälter, 1 Schüssel, Teelichter, Strohhalme, Trinkwasser

Neben der Startlinie liegen 4 Jutesäcke.

Die Kinder müssen in die Säcke steigen und damit ca. 10 Meter hüpfen. Die Kinder kommen an einen Tisch und steigen aus den Säcken raus. (auf ausreichend Absstand beim Aussteigen aus dem Sack achten – damit Kinder nicht auf den Tisch fallen können) Auf dem Tisch stehen 4 Behälter. In jedem Behälter ist ein brennendes Teelicht.

Ebenfalls liegen auf dem Tisch 4 Strohhalme und eine Schüssel mit Trinkwasser. Die Kinder müssen den Strohhalm in den Mund nehmen – Wasser ansaugen und dann das brennende Teelicht löschen. Dabei befinden sich die Hände der Kinder auf dem Rücken. (Mädchen mit langen Haaren dürfen die Haare zusammen halten).

Bewertung: je ausgeblasenes Teelicht (5 Punkte)





Geschicklichkeitsübung:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 2 Leinenbeutel mit Knüppel und ein Wasserball

Beim Befehl "zur Übung fertig" nehmen Kind A und B je einen Leinenbeutel und legen ihn in die markierte Fläche und halten ihn fest. Kind C und D nehmen jeweils den Knüppel und legen ihn ebenfalls in die markierte Fläche. Kind D holt nun den Ball. Kind C nimmt die beiden Knüppel in die Hand. Die Seile müssen auf Spannung gelegt sein. Kind D legt den Ball bei Kind A und B (die Leinenbeutel liegen am Boden und die Kinder halten die Seile) auf die Seile. Kind A und B müssen nun gemeinsam das Seil anheben, so dass der Ball zu Kind C rollen kann ohne das Seil zu verlassen. Wenn der Ball das Seil verlässt bzw. bei Kind C ankommt, nimmt Kind D den Ball und legt ihn erneut zwischen Kind A und B auf Seile. Ziel ist es z.B. das der Ball 10 mal rollen soll. Hier kann z.B. eine Zeit vorgegeben werden.

Bewertung: pro angekommenen Ball (5 Punkte)

Kind A

Kind B

Kind C

markierten Felder sind 2,50 Meter auseinander









Geschicklichkeitsübung:

Beschreibung:

Zur Übung werden flolgende Gegenstände benötigt:

4 x Holzski, 3 x Leinenbeutel, 1 Mörtelkübel, 4 x Handschwamm, 4 x Behälter

An der Startlinie (Leinenbeutel) liegen 4 Paar Ski.

Die Kinder müssen in die Ski steigen und sich damit ca. 10 Meter fortbewegen.

Die Kinder kommen an eine Linie (Leinenbeutel) und steigen aus den Skiern raus.

Auf dem Boden steht ein Mörtelkübel mit Wasser und 4 Schwämme.

Wieder 3 Meter weiter ist eine Linie (Leinenbeutel) mit 4 leeren Behältern.

Die Kinder müssen den Schwamm im Mörtelkübel voll Wasser saugen. Jedes Kind rennt mit seinem nassen Schwamm zu je einem leeren Behälter und drückt den Schwamm aus. Jedes Kind muss einen Behälter voll bringen. Die Kinder dürfen so oft hin und her rennen bis ihr Behälter voll ist.

Bewertung: pro vollem Behälter (5 Punkte)



Kooperationsübung:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 1 C-Schlauch

Beim Befehl "zur Übung fertig" versuchen die 4 Kinder gemeinsam mit dem C-Schlauch das Wort "Schlauch" auf dem Boden zu legen. Hier ist besonders die Zusammenarbeit und die Kooperation der Kinder untereinander gefragt. Welche Vorgehensweise die Kinder anwenden ist völlig egal. Das Wort muss am Ende ohne Rechtschreibfehler und gut lesbar am Boden liegen. Wenn die Kinder fertig sind stellen sie sich nebeneinander hin und rufen "fertig"!!

Hinweis: Kupplungen nicht werfen oder fallen lassen!

Bewertung: Wort "Schlauch" ist lesbar bzw. erkennbar (5 Punkte)

Kein Rechtschreibfehler (z.B. Buchstabe vergessen) (5 Punkte)



Zu Beginn der Übung liegt der Schlauch gerollt auf dem Boden und die 4 Kinder stehen daneben.

Staffellauf

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

8 Leitkegel, 2 Bierzeltbänke, 2 B-Schläuche, 1 Bierzelttisch

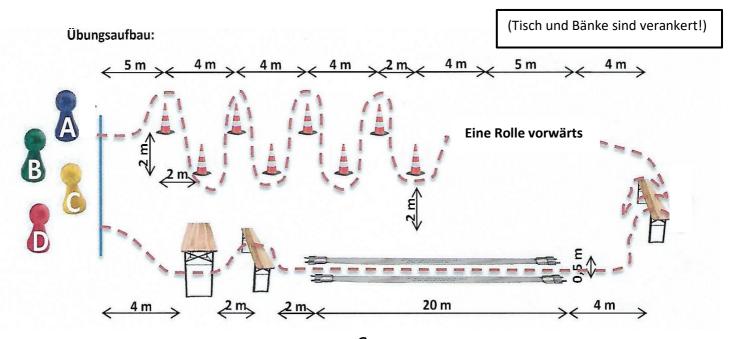
Die Kinder stehen hinter der Startlinie und rennen nach einander. Zuerst geht es im Zickzack um die acht Leitkegel herum. Danach wird eine Rolle vorwärts (Purzelbaum) gemacht. Anschließend soll die Bank mit drei Seitenhüpfer überquert werden (Seitenhüpfer = Hände an die Bankränder, mit geschlossenen Beinen von der einen Seite der Bank zur anderen springen). Dann zu den B-Schläuchen. Mit je einem Fuß auf einem Schlauch laufend geht es über die Schläuche. Zum Schluss über eine Bank steigen, unter einem Tisch durchkrabbeln, und die erste Runde ist fertig. Kind A klatscht Kind B ab............

Bewertung: alle Leitkegel durchlaufen ohne umzuwerfen(5 Punkte)

Abklatschen bei Start und Ziel (5 Punkte)

Schlauch wird mit dem Fuß nicht verlassen (5 Punkte)

Die 3 Seitenhüpfer ordentlich durchgeführt (5 Punkte)



Wassertransport mit HT-Rohren

Beschreibung

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

1 Mörtelkiste oder 1 großer Eimer,1 Messbecher, 1 Liter, 3 HT-Rohre a' 1m Länge, Durchmesser 4cm (2 mit abgesägter Muffe), 1 15-Grad Bogen, 1 großen Eimer

Ziel der Übung ist es mit 3 HT-Rohren einen Wassereimer zu füllen. Kleine Schwierigkeit: zwei Rohre sind mit abgesägter Muffe.

Es gibt 4 Zonen.

Am Rand der ersten Zone steht eine mit Wasser gefüllte Wanne. In den Zonen eins bis vier steht jeweils ein Kind, am Rand der letzten Zone steht ein leerer Eimer.

Beim Kommando "Zur Übung fertig" heben drei Kinder die Rohre hoch und halten diese zusammen.

Jedes Kind darf nur sein HT-Rohr halten, das HT-Rohr des nächsten Kindes darf nicht mitgehalten werden.

Auf das Kommando "Wasser marsch" fängt das erste Kind an mit dem Messbecher Wasser zu schöpfen. Das Wasser wird anschließend vom Becher in das erste Rohr (mit dem Bogen) geschüttet und soll durch alle drei HT-Rohre in den Eimer fließen. Hier kann z.B. eine Zeit von 1 Minute vorgegeben werden.

Hinweis: Bei den Rohren auf Schnittkanten aufpassen (Entgraten)

Bewertung: jedes Kind berührt nur seinen eigenen Gegenstand (je 5 Punkte)



Baumstamm-Puzzle:

Beschreibung

Ein Baumstamm ist in 15 verschiedenen Teilen zersägt und liegt völlig durcheinander auf dem Boden.

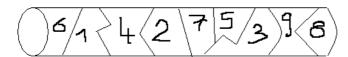
Jedes Holzstück hat eine Nummer, aus denen sich dann eine Zahlenkombination ergibt.

Bewertung:

Pro richtig zusammengesetztes Stück (5 Punkte)

Die richtige Zahlenkombination ergibt (30 Punkte)

Muster:



<u>Leinenbeutel – Figuren</u>

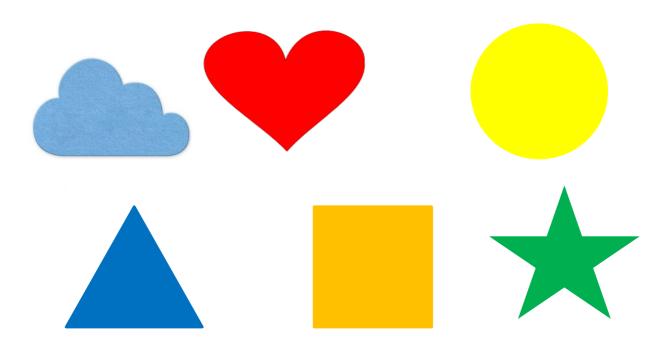
Beschreibung

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

Leinenbeutel ohne Karabiner, Karten mit Begriffen z.B. Kreis - Herz - Wolke - Viereck - Dreieck - Stern......

Bei dem Befehl "zur Übung fertig" versuchen die Kinder gemeinsam, den vorgegebenen Begriff mit der Leine auf dem Boden zu legen. Welche Vorgehensweise die Kinder nutzen, ist hier egal. Am Ende muss die Form deutlich zu erkennen sein.

Bewertung: pro ordentlich und richtig gelegter Figur (5 Punkte)



Riechmemory

Beschreibung

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

2 große Tische, 10 Riechproben alles doppelt (z.B. Zitrone, Zwiebel, Banane, Salami, Käse, Kaffee, italienische Kräuter, Curry, Zimt, Zitronenmelisse......) Küchengummis, Küchenrolle, kleine Teller

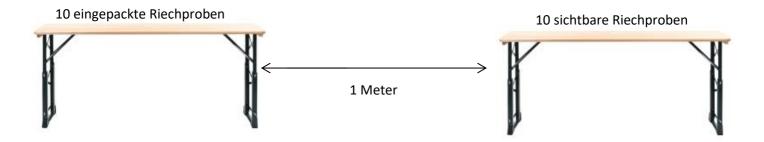
Die 10 Riechproben sind fertig eingepackt in Küchentücher und mit Gummis zugebunden sowie mit Nummern versehen auf dem Tisch.

Auf dem anderen Tisch liegen ebenfalls die 10 Riechproben lose auf kleinen Tellern. Die Unterseite des Tellers ist ebenfalls mit der Nummer des Päckchens versehen.

Die Tische sind 1 Meter voneinander entfernt.

Die Kinder versuchen nun durch Riechen an den einzelnen Päckchen diese den lose liegenden Riechproben auf den Tellern zuzuordnen. Es darf nicht an den einzelnen Päckchen gedrückt, bzw. gefühlt werden.

Bewertung: pro richtiger Zuordnung (5 Punkte)



Ski für vier:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

1 Paar Holzski für 4 Kinder, 2 Leinenbeutel, 4 Pylonen

An der Startlinie (Leinenbeutel) liegen die Ski.

Nach dem Befehl "zur Übung fertig" steigen die vier Kinder in die Ski und versuchen durch die Pylonen durchzulaufen und ins Ziel zu gelangen (Ziellinie = Leinenbeutel)

Die Pylonen sind jeweils 2 Meter voneinander entfernt.

Wenn die Kinder hinfallen, müssen Sie wieder aufstehen und weiterlaufen. Es sollten keine Pylonen umfallen!

Bewertung: pro Pylone die stehen bleibt (5 Punkte)

Wiese:

2 m 2 m 2 m 2 m 2 m

Wasser Hindernis Lauf:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 1 Leinenbeutel, 1 Küchentablett, 5 Plastikbecher, Wasser, 1 langes Seil, 1 Eimer, 1 Bierbank, 2 Pylonen

Die Kinder stehen an der Startlinie (Leinenbeutel). Auf dem Boden steht ein Tablett mit den 5 Plastikbechern. Die Becher sind voll mit Wasser befüllt. Bei dem Kommando "zur Übung fertig" nimmt Kind A das Tablett in die Hand und beginnt mit dem Hindernislauf. Zuerst geht es über die Bierbank (muss gegen Umfallen gesichert sein!). Danach sollen die Kurven des Seiles abgelaufen werden. Nun füllt das Kind sein Wasser aus den Bechern in den Eimer. Kind A rennt mit dem Tablett und den leeren Bechern im Zickzack durch die Pylonen zurück zur Startlinie. Es darf kein Becher auf den Boden fallen. Nun beginnt Kind B mit dem Durchgang.

Bewertung: Gesamtpunkte 100 pro Kind, abzüglich 20 Punkte pro umgefallenen bzw. auf den Boden gefallenen Wasserbecher



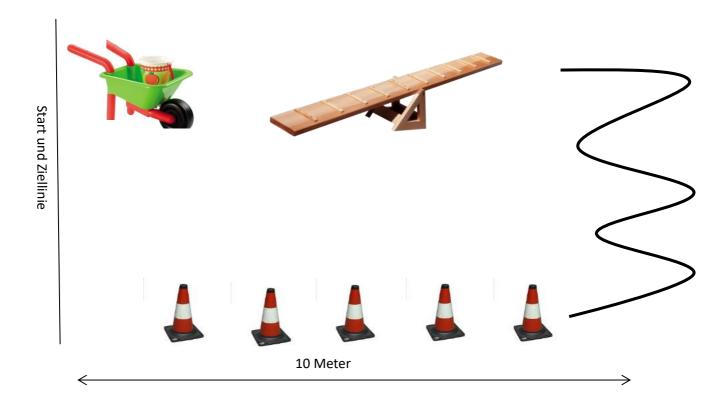
Wasser Hindernis Lauf:

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 1 Leinenbeutel, 1 Kinderschubkarre, 1 Sandspieleimer, Wasser, 1 langes Seil, 1 selbstgebaute kleine Holzwippe, 5 Pylonen

Die Kinder stehen an der Startlinie (Leinenbeutel). An der Startlinie steht der Kinderschubkarren mit dem Sandspieleimer. Der Eimer ist voll mit Wasser befüllt. Bei dem Kommando "zur Übung fertig" nimmt Kind A die Schubkarre in die Hand und beginnt mit dem Hindernislauf. Zuerst geht es über die Wippe. Danach sollen die Kurven des Seiles abgelaufen werden. Kind A rennt mit dem Schubkarren im Zickzack durch die Pylonen zurück zur Start-Ziellinie. Der Eimer darf nicht umfallen. Nun beginnt Kind B mit dem Durchgang.........

Bewertung: Becher fällt nicht um 100 Punkte, Becher fällt um 50 Punkte



Bälle Balancieren:

Beschreibung:

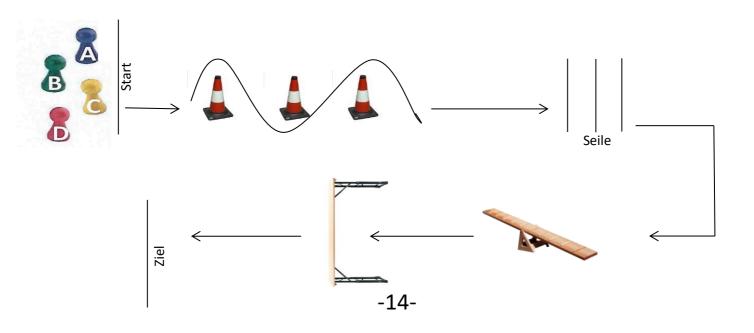
Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 1 m Brett mit 4 Vertiefungen für die Tischtennisbälle, 4 Tischtennisbälle, 3 Pylonen, 3 Seile, Wippe, 1 Bierzelttisch, 1 Leinenbeutel

Die Kinder stehen an der Start/Ziellinie (Leinenbeutel). An der Startlinie liegt das Brett mit den 4 Tischtennisbällen darauf. Mit dem Kommando "Zur Übung fertig" nehmen die Kinder das Brett gemeinsam in die Hände und beginnen mit dem Hindernislauf. Zuerst geht es im Zickzack um die 3 Pylonen. Danach müssen die vier Kinder über die 3 Seile steigen ohne diese zu berühren. Weiter geht es über die Wippe. Zum Schluss müssen die Kinder unter dem Tisch durch krabbeln. **Der Tisch muss gegen Umfallen gesichert sein!**

Bewertung: Kein Tischtennisball fällt herrunter 100 Punkte, pro herruntergefallenen Tischtennisbal -25 Punkte



Brett mit kleinen Vertiefungen als Halterung der Tischtennisbälle



Geschicklichkeitsübung

Beschreibung der Truppübung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 1 Pylone (Höhe 50cm), 1 Lederball, Durchmesser 12 cm, Umfang 38cm n

Beim Befehl "Zur Übung fertig" heben Kind A und Kind B die Pylone vom Boden auf und halten diese an beiden Seiten mit beiden Händen gerade. Die Kinder können selbst entscheiden wann sie bereit sind und der Betreuer den Ball oben auf das Loch der Pylone auflegt.

Danach müssen sie eine Strecke von 10 Meter zurücklegen, ohne dass der Ball von der Pylone herunterfällt. Die Hände dürfen den Ball nicht festhalten und müssen an der Pylone bleiben. Fällt der Ball innerhalb der Strecke zu Boden, dann müssen die Kinder diesen sofort wieder aufheben und von vorne beginnen. Auch der Betreuer muss den Ball dann erneut auflegen.

Jeder Trupp hat 2 Versuche

Hinweis: Ball muss mit Schnur am Pylonenboden befestigt sein, um nicht auf den Boden fallen zu können – um darauf treten und umknicken zu vermeiden!

Bewertung: wenn der Versuch beim ersten Durchgang geschafft wird (50 Punkte) Wenn der Versuch beim zweiten Durchgang geschafft wird (10 Punkte)

Nur 1 vollendeter Durchgang ist nötig.

I	S T A											10
	R					11						Me
X	Т	1 m	2 m	3 m	4 m	5 m	6 m	7 m	8 m	9 m	10 m	
			•	•	•	•	•	•	•	•		ı

10 Meter

Wassertransport mit Schwämmen

Beschreibung der Truppübung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

- 1 Mörtelkiste oder 1 großer Eimer (mind. 10 Liter), 1 Autoschwamm (165x80x50 mm),
- 1 großen Eimer (10 Liter), 6 Pylonen, 1Bierbank

Ziel der Übung ist es mit einem Schwamm einen Wassereimer zu füllen und dabei einen Parcours zu überqueren.

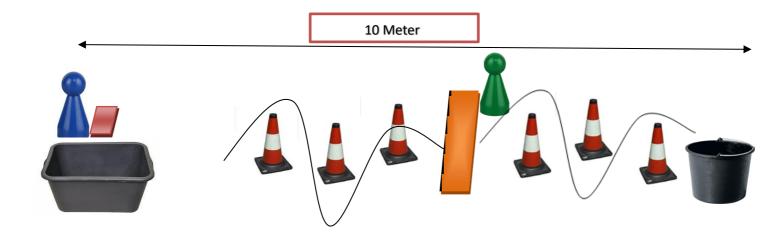
Kind A steht mit dem Schwamm in der Hand am Start. Kind B steht an der Bierbank (muss gegen Umfallen gesichert sein) und wartet ohne Schwamm auf Kind A. Kind A taucht auf das Kommando "zur Übung fertig" den Schwamm in das Wasser läuft Slalom um die Pylonen und gibt an der Bank Kind B den Schwamm ab. Kind B läuft ebenfalls Slalom um die Pylonen und drückt den Schwamm am Ende über dem Eimer aus und läuft gerade zurück zur Bierbank an dem Kind A wartet und den Schwamm wieder entgegen nimmt. Kind A läuft ebenfalls gerade zurück zum Eimer und macht den Schwamm erneut nass und läuft wieder im Slalom zu Kind B. Jeder Trupp hat 2 Durchgänge.

Hinweis: Da die Kinder bei der Übung gut nass werden, empfiehlt sich die Übung nur bei schönem Wetter!

Bewertung: Schwamm nicht fallen gelassen (5 Punkte)

Keine Pylone ausgelassen (5 Punkte) Keine Pylone umgeschmissen (5 Punkte)

(Hier können z.B. auch die Literzahlen im Eimer gemessen werden!)



Staffellauf

Beschreibung:

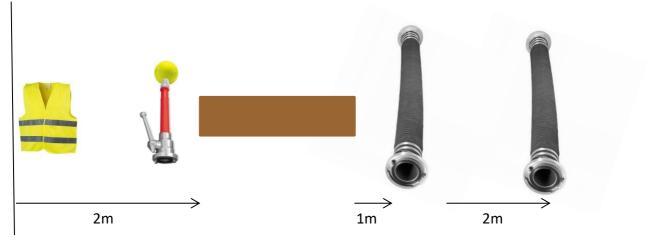
Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

1 Warnweste, 1 B-Strahlrohr, 1 Tennisball, 1 Bierzeltbank, 2 A-Schläuche

Ziel ist es den Tennisball (sollte mit einer Schnur am Strahlrohr befestigt sein, um drauf treten und umknicken zu vermeiden wenn der Ball runter fallen sollte) auf der Spitze des B-Strahlrohres durch den Parcour zu balancieren. Auf das Kommando "zur Übung fertig" zieht das erste Kind die Warnweste an. Jetzt nimmt das Kind das B-Strahlrohr mit der Spitze nach oben in die Hand. Ein Betreuer setzt den Tennisball auf die Spitze des B-Strahlrohres.

Das Kind läuft zur Bierbank (Bank liegt sicher auf dem Boden) und muss über diese drüber laufen. Anschließend geht es im Zickzack um die beiden A-Schläuche und wieder über die Bierbank zurück zur Start-/Ziellinie. Jetzt schnell Warnweste ausziehen und dem nächsten Kind übergeben. Die Übung ist beendet wenn alle Kinder den Durchgang absolviert haben. Fällt der Ball runter, muss der Betreuer schnell hinlaufen und den Tennisball wieder auflegen. Das Kind darf den Ball beim Laufen nicht festhalten.

Bewertung: pro Kind 100 Punkte (abzüglich 10 Punkte pro runtergefallenen Ball)



Star-/Ziellinie

Schlauchübung

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

1 C-Schlauch (15 Meter), 1 Golfball, 2 Eimer



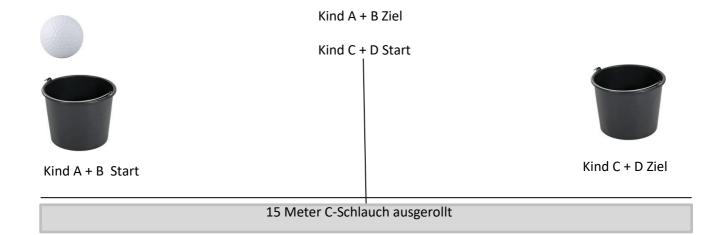
Ziel der Übung ist es den Golfball durch den C-Schlauch zu bringen. Der Golfball muss sich zum Start und zum Ende im Eimer befinden. Der Golfball darf während der Übung den Boden nicht berühren.

Vor Beginn der Übung nehmen Kind A + B und Kind C + D ihre Startposition ein. Beim Kommando "zur Übung fertig" nehmen Kind A + B den Golfball aus dem Eimer und drücken ihn so schnell wie möglich bis zur Markierung durch den C-Schlauch. Bei der Markierung (Mitte C-Schlauch) übergeben sie den Ball im Schlauch an Kind C + D. Jetzt versuchen Kind C + D den Golfball durch den C-Schlauch zu drücken. Zum Schluss muss der Golfball aus dem C-Schlauch in den Eimer fallen. Die Hände der Kinder C + D dürfen den Ball nicht berühren.

Bewertung:

Wenn der Ball nie den Boden berührt und am Ende im Eimer landet (100 Punkte)

Wenn der Ball den Boden berührt oder am Ende nicht im Eimer landet (50 Punkte)



Wassertransport mit Flaschen

Beschreibung:

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt:

4 leere 0.5 Liter PET-Flaschen, 1 Mörtelkiste, 1 großer Eimer, 1 Bierbank, 1 Bierbank, 5 Pylonen

Hinweis: Bierbank und Biertisch müssen gegen Umfallen gesichert sein!! Finger und Kopfverletzungen vorbeugen!!

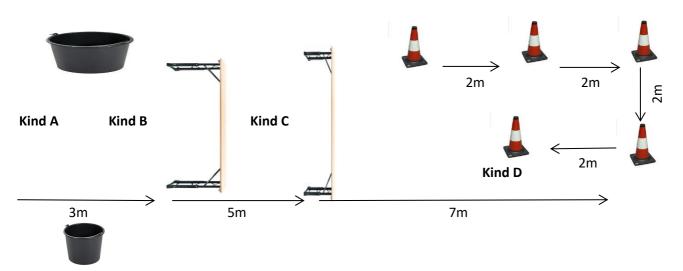
Ziel der Übung ist es mit den Flaschen so viel Wasser wie möglich durch den Parcour zu bringen. Jedes Kind darf nur seine eigene Flasche berühren.

Zu Beginn nimmt sich jedes Kind eine leere 0,5 Liter PET Flasche und begibt sich auf seine Position. Auf das Kommando "zur Übung fertig" füllt Kind A seine Flasche in der Mörtelkiste mit Wasser voll. Dann läuft es zu Kind B (steht beim Tisch) und schüttet das Wasser von seiner Flasche in die Flasche von Kind B. Kind B kriecht nun mit seiner Flasche unter dem Biertisch durch. Dann läuft Kind B zur Bierbank, wo Kind C wartet und füllt das Wasser von seiner Flasche in die Flasche von Kind C. Kind C muss jetzt Zickzack um die Pylonen laufen. Bei Kind D angelangt wird das Wasser in der Flasche von Kind C in die Flasche von Kind D umgefüllt. Jetzt rennt Kind D zum Start/Ziel zurück und schüttet das Wasser in den Eimer. Zum Schluss klatscht Kind D mit Kind A ab.

Bewertung: Gesamtpunkte (100 Punkte)

Pro 0,10 Liter Wasserverlust (10 Punkte Abzug)

Flasche des anderen Kindes berührt (10 Punkte Abzug)



Kasten-Lauf

Beschreibung:

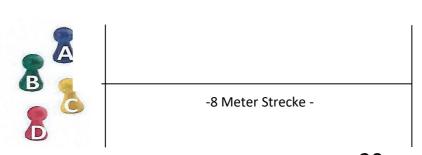
Zur Übung werden folgende Gegenstände benötigt: 4 leere Kästen (0,5 Liter PET), 2 Leinenbeutel

Hinweis: Auf sicheren Untergrund achten! Sturz auf Fliesen oder hartem Boden tut weh! Übung auf gerader Wiese/Sportplatz durchführen! Feste Schuhe tragen! Auf stabilen Stand der Kisten achten!

Die 4 Kinder und die 4 Kisten stehen bei der Startlinie. Auf das Kommando "zur Übung fertig" nimmt Kind A den ersten der 4 gestapelten Kästen, setzt diesen an der Startlinie (Leinenbeutel) an und stellt sich darauf. Jetzt nimmt Kind B den zweiten der gestapelten Kästen und gibt ihn Kind A in die Hand. Kind A setzt den zweiten Kasten an den ersten Kasten an und stellt sich anschließend darauf. Kind B stellt sich auf den ersten Kasten. Jetzt nimmt Kind C den nächsten Kasten, reicht ihn über Kind B zu Kind A in die Hand. Kind A setzt den Kasten wieder vorne an und stellt sich darauf. Jetzt wird der vierte Kasten genauso vorne angebaut.

Stehen alle 4 Kinder auf den 4 Kästen, müssen Sie sich auf 3 Kästen zusammenstellen. Jetzt kann Kind D den letzten Kasten hoch nehmen und über Kind C und Kind B an Kind A nach vorne durchreichen. Kind A baut den Kasten wieder vorne an. So geht es weiter bis der letzte Kasten über die Ziellinie (Leinenbeutel) gehoben wird. Die Kästen müssen ohne Lücke aneinander gesetzt werden. Die Strecke ist 8 Meter lang.

Bewertung: ohne mit einem Fuß den Boden berührt ins Ziel gekommen (100 Punkte)
Pro Fuß der den Boden berührt (abzüglich 10 Punkte)





Staffellauf auf Stelzen

Beschreibung

Zur Übung werden folgende Gegenstände benötig:

- 1 Warnweste, 1 Paar Kinder Kunststoff-Stelzen, 1 A-Schlauch, 8 Pylonen, 2 Bierzeltbänke,
- 1 B-Schlauch 20 Meter, 1 Bierzelttisch

Hinweise: Die Stelzen müssen vor der Übung angeschaut und überprüft werden! Der A-Schlauch ist auf einen festen Untergrund zu legen und gegen wegrollen zu sichern! Bei den Hüpfern über die Bank dürfen zur Sicherheit die Hände benutzt werden! Nicht auf Kupplungen des B-Schlauches steigen! Der Biertisch ist gegen Umfallen zu sichern!

Auf das Kommando "zur Übung fertig" zieht das Startkind die Warnweste an und beginnt mit dem ersten Durchlauf. Das erste Kind nimmt die Stelzen und läuft damit eine Runde um den A-Schlauch. Danach geht es im Zickzack um die 8 Pylonen. Anschließend geht es zur Bierbank. Diese muss mit 3 Seitenhüpfer überquert werden (ohne Stelzen). Danach wird über den ausgerollten B-Schlauch balanciert. In der Mitte des B-Schlauches muss eine Bierbank überquert werden. Das Kind muss sich dabei auf die Bank setzten. Zum Schluss geht es unter dem Biertisch hindurch und wieder zur Start-Ziellinie. Die Warnweste wird an das nächste Kind übergeben. Bis alle Kinder durch sind.

Bewertung: die Gruppe erhält 100 Punkte abzüglich 10 Punkte pro Verlassen des B-Schlauches und abzüglich 10 Punkte pro Umgefallener Pylone

